

Game Manual

2nd Beta V1.010

THE FORTRESSES OF WIKI

Copyright © 1999-2002 CCR Inc. All rights reserved

세계관

아주 먼 미래, 아주 먼 우주, 사람들이 태양계의 지구라는 행성이 어디 있는지도 잊어버릴 정도의 시대, 이 시대의 사람들은 푸른 은하 안의 한 행성을 개발하여 생활하고 있습니다. 인간이 살 수 있도록 개발된 행성은 GAIA 라는 이름을 지니고 있습니다. 포트리스 월드란 이 곳 GAIA의 혹성을 중심으로 한 세계입니다.

포트리스 월드의 사회

포트리스 월드의 사회는 길드를 중심으로 하고 있습니다. 포트리스 월드가 처음 개척될 당시에는 중앙집권적인 왕국 혹은 공화국이 그 문명의 꽃을 피웠으나, 그 이후 많은 세월이 지남에 따라 국가가 분열되고 지배력이 약해짐에 따라 국가의 개념이 점차 사라지고 뜻이 맞는 사람들과 길드라는 공동체를 형성하게 되었습니다.

중앙집권적인 국가의 존재는 없어졌으나, 자신의 길드가 좀 더 큰 세력을 얻기 위해 길드 간의 경쟁은 항상 존재하고 있습니다.

자신의 길드를 키워 한 지역의 패자로 군림하여 좀 더 많은 부와 명성을 누리고자 많은 길드들이 다른 경쟁 길드와 지속적인 전투를 벌이는 곳이 포트리스 월드입니다.

영원한 승자도 영원한 패자도 존재하지 않는 이 곳 오늘도 수많은 길드들이 전투를 벌이고 있습니다.

인류의 역사는 곧 전쟁의 역사입니다.

인류의 역사가 시작된 이후로 전쟁은 끊이지 않고 발생하고 있습니다. 먼 우주 밖의 이곳 포트리스 월드에도 예외는 아닙니다. 포트리스 월드에서는 오염되지 않고 파괴되지 않은 영토의 획득이 중요합니다. 이미 사람이 살 수 없을 정도로 파괴된 토지는 이미 소유할 가치를 잃게 됩니다.

즉, 핵 공격이나 폭격 등을 통한 전쟁은 점차 사라지게 되었습니다. 대신 영토를 차지하는데 있어 가장 효율적인 수단인 탱크가 이 시대의 가장 주요한 병기가 된 것입니다.

각 혹성마다 고유의 탱크들을 개발하고 계속 발전시켜 인명의 피해를 줄이고 전투의 효과를 극대화하기 위하여 포트리스 월드의 탱크들은 원거리로 조종됩니다.

이러한 탱크의 발전은 좀 더 효율적인 전투를 수행할 수 있도록 해 주었으나, 이러한 포트리스 탱크에게도 약점은 있어 탱크가 땅속에 깊숙이 떨어지게 되면 통신장애로 인해 탱크를 조종할 수 없게 됩니다.



세계 최초 Shooting Role playing Game

포트리스3 패왕전은 세계최초 턴제 Shooting RPG 게임으로 온라인 상에서 흥미진진한 게임을 즐길 수 있습니다. 새로운 게임방식인 단체전을 통한 길드전과 공성전을 도입하여 사용자들에게 신선함과 즐거움을 선사합니다. 코스튬 아이템과 소켓 아이템의 도입은 여러분들에게 다채로운 개성연출과 능력수치의 전략적 요소를 가미시켜 줍니다. 또한, 포트리스3 세계관에 따라 길드를 통한 커뮤니티 형성유도를 위해 다양한 요소를 적용하였습니다.

1. 캐릭터 소개
2. 게임화면 및 게임방법 익히기
3. 기본 게임전략 익히기
4. 공성전 소개
5. 게임모드 소개
6. 아이템 소개
7. 게임맵 소개
8. 단축키 및 명령어 소개



1. 캐 릿 커 소개

포트리스3 패 왕 전 에 소개되는 일반 탱크는 고대 계열 4종, 근대 계열 4종, 현대계열 4종, 미래계열 4종 총16개(현재 추가 개발중)의 탱크가 있습니다. 또한, 공성전 전용 탱크인 길드 마스터 탱크 또한 추가 개발중 입니다.

고대계열 캐릭터



근대계열 캐릭터



드래곤 길드 마스터 캐릭터



현대계열 캐릭터



캐논 길드 마스터 캐릭터



미래계열 캐릭터



고대계열 캐릭터

평균적으로 공격력과 발사각도가 좋은 반면 방어력이 상대적으로 낮은 편이고 이동거리가 짧습니다. 미래 계열 탱크에 강하고 근대 계열 탱크에 약합니다.



고대 투석기 모양을 모티브로 한 고대계열 캐릭터입니다. 돌을 무기로 이용하여 공격력이 높은 일반무기와 땅에 불이 붙는 특수무기를 가지고 있습니다. 카타펄트는 발사각이 0 - 90°로서 모든 캐릭터 중 발사각이 가장 넓습니다. 따라서 어떤 지형에서라도 공격이 용이하다는 장점이 있습니다. 카타펄트는 불에 대한 내성이 있습니다.



고대 석궁의 형태를 모티브로 한 고대계열 캐릭터입니다. 화살을 무기로 사용하며 공격력이 높은 일반무기와 독성이 있는 특수무기를 가지고 있습니다. 크로스 보우는 일반무기의 경우 큰 화력을 특수 무기의 경우는 독을 감염 시키지만 피해를 주는 유효타격범위가 좁아서 상당한 정확도를 필요로 합니다. 크로스보우는 카타펄트와 대등한 넓은 발사각을 가지고 있으며, 독에 대한 내성이 있습니다.



중세 대포의 형태를 모티브로 한 고대계열 캐릭터입니다. 검정 색깔을 띄는 일반무기와 빨간 색깔을 띄는 특수무기가 있습니다. 일반무기의 폭파범위는 그 어떤 캐릭터보다 넓어서 상대방을 효과적으로 공격할 수 있습니다. 특수무기는 유효 타격범위가 좁은 편이어서 상당한 정확도를 필요로 하지만 그 공격력은 탁월합니다. 반면 방어력 및 이동력이 낮다는 단점이 있습니다.



중세의 무기인 철퇴를 모티브로 한 고대계열 캐릭터입니다. 철퇴를 무기로 이용하여 한차례 타격을 주는 일반무기와 사슬이 매달린 철퇴가 세차례 지면을 튀기며 타격을 주는 특수무기를 가지고 있습니다. 방어력 및 공격력이 무난한 편이지만 각도범위가 작다는 단점이 있습니다.

근대계열 캐릭터

공격력, 방어력, 발사각도, 이동거리 등의 특성이 평준화 된 수준이며 고대 계열 탱크에 강하지만 현대 계열 탱크에 약합니다.

Carrot Tank

공격력	■
방어력	■
사거리	■
이동력	■



일반적인 탱크 외형을 모티브로 한 근대계열 캐릭터입니다. 근대의 미사일을 무기로 사용합니다. 보통의 공격력을 가지고 있지만 근접전 상황에서는 3발로 나가는 특수무기가 유용한 수단으로 사용될 수 있습니다. 발사각, 이동거리, 방어력 등 여러 부분의 능력치가 고르게 부여되어 있습니다.

Duke Tank

공격력	■
방어력	■
사거리	■
이동력	■



단단해 보이는 외형을 모티브로 한 근대계열의 캐릭터입니다. 독구들을 형성시키는 특수무기를 가지고 있으며 시간경과에 따라 이 독구를 속에 계속 머물러 있는 탱크는 에너지가 채워가 되어 죽을수도 있습니다. 외형에서 오는 느낌처럼 실제로 방어력이 우수하여 모든 캐릭터 중 최강의 방어력을 자랑합니다. 캐뉼탱크와 마찬가지로 능력치가 고르게 분포되어 있으며 독에 대한 내성이 있습니다.

Blazer

공격력	■
방어력	■
사거리	■
이동력	■



2차대전 보병들의 화염방사기를 모티브로 한 근대계열 캐릭터입니다. 화염을 무기로 사용하며 같은 궤도로 날아가는 3연발의 화염탄을 지닌 일반무기와 일정범위에 순간적인 폭발을 일으켜 데미지를 주는 화염구의 특수무기를 가지고 있습니다. 특히, 특수무기는 일정범위에 데미지를 크게 입히기 때문에 상대팀이 웅기종기 모여있는 곳을 공략하는 것이 좋습니다.

Walker Tank

공격력	■
방어력	■
사거리	■
이동력	■



근대무기의 전형적인 색을 가미하고, 작은 포함을 달았으며, 몸집에 비해 커다란 무전기를 등에 장착한 캐릭터입니다. 또한, 팀을 이룬 폭격기 '발키리'도 2차 세계대전의 폭격기를 모티브로 한 근대계열 캐릭터입니다. 근접에 있는 적을 공격할 때 사용하는 일반무기와 발신탄이 날아가서 떨어진 위치를 하늘에서 폭격기가 나와서 폭격하는 특수무기를 가지고 있습니다. 일반무기는 근접공격이나 마무리, 각 만들기에 사용하는 것이 좋으며 특수무기는 상대편 탱크앞에 방어막이 있을 경우 방어막을 제거하지 않고 상대편을 공격할 수 있어 더욱 전략적인 이용이 가능합니다.

현대계열 캐릭터

사정거리가 길고, 지형 파괴력이 우수. 근대형 캐릭터와 비교했을 때 공격력은 강하고 방어는 비슷한 수준이며 근대 계열 탱크에 강하지만 미래계열 탱크에 약합니다.

Missile



공격력	
방어력	
사거리	
이동력	



미사일을 싣고 있는 듯한 외형을 모티브로 한 현대계열 캐릭터입니다. 4연속 폭발하는 일반무기와 유도기능이 있는 특수무기를 가지고 있습니다. 일반무기는 타격지점에서 무기의 진행방향으로 4연속 폭발하는 특징이 있어서, 정확히 맞추었을 경우에는 높은 공격력을, 지형에 맞추었을 경우에는 깊이 파이는 형태의 높은 지형파괴력을 나타냅니다. 특수무기는 적군, 아군을 구분하지 않고 낙하 중 가장 가까운 탱크를 향해 날아갑니다. 포탄의 침조절이 매우 미세하여 집중력을 요구합니다.

Mutan Missile



공격력	
방어력	
사거리	
이동력	



다연발 무기를 탑재하고 있는 외형을 모티브로 한 현대계열 캐릭터 입니다. 3발이 발사되는 일반무기와 9발로 발사되는 특수무기를 가지고 있습니다. 타격을 주는 범위가 넓어 일정지역에 모여있는 적에게 효과적입니다. 또한 근접전에서 3발 혹은 9발의 무기를 한 곳에 집중시킬 경우 큰 타격을 줄 수 있습니다. 다연발 형태의 공격을 취하므로 원거리 공격시 화력이 분산되는 단점이 있으나 방어력이 좋고 타격범위가 넓다는 장점이 있는 캐릭터입니다.

Mine Lander



공격력	
방어력	
사거리	
이동력	



수류탄과 지뢰를 사용하는 탱크 이미지를 모티브로 한 현대계열 캐릭터입니다. 수류탄을 발사하는 일반 무기와 한번에 두개의 지뢰를 적 주변 지형을 향해 발사하여 설치하는 특수무기가 있습니다. 지형에 설치된 지뢰는 비가 오는 경우가 아니면 상대팀 캐릭터에게는 보이지 않는다는 특징이 있습니다. 이때 설치되어 있는 지뢰를 밟을 시에는 누구라도 피해를 입습니다. 하지만 레이저탱크, 포세이돈, 윈드블로우의 이동시 땅에 설치되어 있는 지뢰를 밟지 않습니다.

Wind Blow



공격력	
방어력	
사거리	
이동력	



바람을 이용하여 공중에 떠있는 해리어와 같은 이미지를 모티브로 한 현대계열의 캐릭터 입니다. 두번 파괴되는 회오리 바람인 일반무기와 회전하면서 날아가는 3개의 바람원반인 특수무기를 가지고 있습니다. 일반 및 특수무기 모두 게임에서 생성되는 회오리를 그냥 통과하며 특히, 특수무기는 넓은 범위의 지형을 흐트리는 특징을 가지고 있으므로 이를 잘 활용해야 합니다.

미래계열 캐릭터

변종 또는 레이저 계열의 캐릭터로서 지형 파괴력이 우수하며 이동력이 높음. 현대계열 탱크에 강하지만 고대계열 탱크에 약함이다.

LASER TANK

공격력	■
방어력	■
사거리	■
이동력	■



레이저탄을 무기로 사용하는 미래계열 캐릭터입니다. 일반무기로는 한발의 레이저탄을 사용하며, 특수무기로는 상하진동하는 세발의 레이저탄을 사용합니다. 일반무기는 캐논과 마찬가지로 유효타격범위가 넓고, 특수무기는 미사일 탱크의 일반무기처럼 높은 공격력과 지형파괴력을 가지고 있습니다. 또한 부상한 상태로 이동하므로 지뢰를 밟지 않는다는 특징이 있습니다. 모든 캐릭터 중 이동력이 가장 좋지만 방어력은 낮은 편입니다.

POSEIDON

공격력	■
방어력	■
사거리	■
이동력	■



물을 무기로 사용하는 미래계열 캐릭터입니다. 커다란 물덩어리를 일반무기로 사용하며, 특수무기로는 작고 보라색을 띄는 독성이 있는 물덩어리를 사용합니다. 특수무기는 2턴간의 이동을 못하게 하는 특성을 가지고 있어 적을 효과적으로 공략할 수 있습니다. 또한 비가 내릴 경우 공격력과 폭파범위가 증가하는 특징이 있습니다. 지면에서 부상하여 이동하므로 지형에 설치되어 있는 지뢰의 영향이 없습니다. 포세이돈은 불 공격에 취약하며, 독에 대한 내성이 있습니다.

SEAMIND

공격력	■
방어력	■
사거리	■
이동력	■



문어와 비슷한 외형을 가지고 있는 미래계열 캐릭터입니다. 일반무기로는 폭파범위가 넓은 한발의 레이저탄을 사용하며, 특수무기로는 두발의 레이저탄을 사용합니다. 이 탱크의 특징은 남아있는 에너지가 전체 에너지의 절반 이하일 경우 공격력이 30%증가한다는 점입니다. 공격력이 증가된 레이저 탄은 파괴력이 매우 높아 특수무기 2발을 모두 적중 시킬 경우 상당히 치명적인 피해를 줄 수 있습니다. 공격력은 우수하며 방어력은 약한 편입니다.

ION AIR TANK

공격력	■
방어력	■
사거리	■
이동력	■



Ion 소자를 무기로 사용하는 미래계열 캐릭터입니다. 위성탄을 소환하여 타격한 지점에ダメージ를 주는 일반무기와 무기가 떨어진 지점에 수직상공에서 강한 위성탄을 쏘는 특수무기가 있습니다. 공격 타격 범위와 파괴력은 좋지만 방어력이 약한 단점이 있습니다.

2. 게임화면 및 게임방법 익히기

로그인 화면



- 1 로그인 : X2Online 아이디/비밀번호를 입력합니다.
- 2 가입신청 : 가입신청 페이지로 이동합니다. (회원 관리 WEB으로 이동합니다.)
- 3 나가기(Ctrl+X) : 게임을 종료합니다.



밤에 사용되는 로그인 화면(6시기준)

기존 X2Online(포트리스2 블루 아이디 포함)의 아이디와 패스워드를 입력하면 로그인이 가능합니다.
만약 아이디가 없을 경우는 '가입 신청' 을 누르거나 X2Online에서 회원가입을 한 뒤 로그인을 하면 접속이 가능합니다

서버선택 화면



- 1 모두 3개의 게임 아이디(삭제가능)를 만들 수 있으며 원하는 아이디로 게임 입장이 가능합니다.
- 2 게임 로비화면으로 이동합니다.



서버는 각 탱크들의 이름 및 특수서버를 포함하여 총 19개(추가가능)로 구성되어 있습니다.

각 서버의 인원은 눈금 게이지의 증감표시로 나타납니다.

또한, 게임 아이디 삭제시 그 게임 아이디에 따른 정보는 모두 삭제가 되므로 반드시 신중히 선택해야 합니다.

로비 화면

The screenshot shows the Fortress 3 lobby interface. At the top left, there's a '공지사항' (Notice) section with a list of announcements. Below it is a detailed notice about a server update. On the right, there's a player profile section showing '포트리스 D' (Fortress D) with details like '포트매니아' (Portmania), '계급' (Rank) as '은혼장' (Silver Honor Guard), '소속길드' (Guild) as '매냐**', '랭킹' (Ranking) as 51322, '승률' (Win Rate) as 218승192패, '점수' (Score) as 1805, '소지크링' (Owned Crystals) as 8939195, and '다음계급' (Next Rank) as '준비중...' (Preparing...). At the bottom, there are navigation buttons for '대기실' (Waiting Room), '게시판' (Bulletin Board), '랭킹' (Ranking), '옵션' (Options), '대진표' (Matchup), and '나가기' (Exit).

- 1 최신 포트리스 정보를 공지합니다.
- 2 선택한 공지사항을 자세히 보여 줍니다.
- 3 게임 대기실로 이동합니다.
- 4 게시판으로 이동합니다.
- 5 랭킹 화면으로 이동합니다.
- 6 옵션창으로 이동합니다.
- 7 공성 진출 토너먼트와 공성전 대진표를 볼 수 있습니다.
- 8 자신의 정보를 확인할 수 있습니다.
- 9 자신의 길드 정보를 확인할 수 있습니다.

메인 게임 화면으로 공지사항 및 각 메뉴정보를 선택할 수 있습니다.
게시판은 포트리스3 패왕전 홈페이지의 자유게시판과 실시간 연계가 되고 있습니다.

게시판 화면

1 자유 게시판 포앤 전략 토론탈 울길드 게시판

"자유 게시판입니다."
"자유롭게 대화하고 공지사항도 참고해주세요 ~"

번호	제목	작성자	날짜	조회
56600	블싸 6개로 보라색추모나 or 레드싸견 or 호랑이 구합...	쿠시로's	2003-03-10 00:02	7
56599	사자클렌 길드의 모집 풀피로 방문하세요.	시나's	2003-03-09 23:58	3
56596	보정오빠 말리와 모해 --	ForeverBird_	2003-03-09 23:36	10
56594	있잖아여.	sjsina_hkl	2003-03-09 23:33	7
56593	[혹통회][호] 매너 장	wjdrhkdul2	2003-03-09 23:32	7
56592	!!! 포세 45번방 싸게 잠니당 !!!	은관용병영자	2003-03-09 23:24	18
56590	동영상 아이템과 바꿉니다	Movie_kille	2003-03-09 23:04	27
56587	여주음 (^_^)	면스루아	2003-03-09 22:58	13
56586	20등 부주구합니다.	도비	2003-03-09 22:58	25
56585	사양을알고싶은데요;	양갑	2003-03-09 22:55	16
56584	해골림 모집 시간당 천만크링	도비	2003-03-09 22:53	52
56583	각종 영상물 아이템과 바꾸실분	Movie_kille	2003-03-09 23:00	19
56583	버디 비켜정만이다 꼭지주세요	푸마	2003-03-09 22:52	10

글쓰기 새로고침 1 2 3 4 5 6 7 8 9 검색 작성자

- 1** 자유, 포앤, 전략 토론탈, 울길드 게시판을 선택할 수 있습니다.
- 2** 게시된 글 리스트를 보여줍니다.
- 3** 글쓰기 기능 및 새로 고침 버튼입니다.
- 4** 게시를 검색기능으로 조건별 검색을 지원합니다.

랭킹 화면

Fortress 3 PC방 모바일

공지사항

[개인 랭킹정보] 2003-03-07

1 개인랭크 2 길드랭크

랭크	아이디	점수	전적	승률	
1	SSaulabiClan	221968	11506전/9512승	82%	-
2	[Mir]대로스	216754	11463전/8878승	77%	-
3	*Cool "Love" *	193430	11423전/9025승	79%	-
4	HR_Team "더미"	191522	10558전/8646승	81%	-
5]Fr[C]플랜[179680	10768전/8827승	81%	-
6	!)FoDuS_리더	176678	10861전/8050승	74%	-
7	[애][로][님]	176509	9891전/8153승	82%	-
8	KaIL_RyUn8	175911	9633전/7921승	82%	-
9	MyLove_Dam1	175782	10037전/8010승	79%	-
10	블리화	112472	8895승	79%	-

3 4 5

조화 자기위찾기 이전 다음

경기지역 대화 우측 - 10000000

대기실 게시판 명령 옵션 대전포 나가기

- 1 개인별 랭킹을 확인할 수 있습니다.
- 2 길드별 랭킹을 확인할 수 있습니다.
- 3 찾고자 하는 아이디를 검색합니다.
- 4 자신의 현재 랭킹으로 이동합니다.
- 5 랭킹 리스트의 앞, 뒤 검색버튼입니다.

옵션 화면



- 1 사운드/ 효과음/ 화면밝기/ 시스템 설정 옵션을 설정할 수 있습니다.
- 2 등록된 버디 리스트 보기, 추가 등록, 삭제를 할 수 있습니다.
- 3 게임 만들기를 할 때 별도 입력 없이 자동 등록되는 방 제목을 설정할 수 있습니다.
- 4 채팅 매크로 설정을 할 수 있습니다.
- 5 인원수 / 스테이지 제한 / 계급제한에 대한 킥매치를 설정할 수 있습니다.

옵션에서는 게임의 사운드, 효과음, 화면밝기 등을 취향에 맞게 설정할 수 있으며 개인의 컴퓨터 사양에 맞게 설정하는 것이 좋습니다.
 버디목록은 친구나 혹은 길드 원의 아이디를 입력해 놓으면 대기실에서 접속해 있는 아이디 목록을 보여 줍니다.
 매크로설정은 자신이 자주 사용하는 언어를 저장해두어(단축키 : Ctrl+F1~F8)사용 할 수 있습니다.
 (매크로 설정에서 특수 문자나 기호를 이용하여 이쁜 그림을 만들 수 있습니다.)

대진표 화면



- 1 토너먼트 대진표를 볼 수 있습니다.
- 2 공성전 대진표를 볼 수 있습니다.
- 3 토너먼트를 신청할 수 있는 화면으로 이동하는 버튼입니다.
- 4 토너먼트전에 관한 상세한 규칙을 볼 수 있습니다.

대기실 화면



- 1 게임만들기, 대기실 찾기, 킥매치 기능 버튼입니다.
- 2 전체 대화방 리스트를 보여 줍니다.
- 3 전체 서버 선택 화면으로 이동합니다.
- 4 전투 아이템 상점으로 이동합니다.
- 5 코스튬 및 소켓 아이템 화면으로 이동합니다.
- 6 코스튬 및 소켓 아이템 관리 화면으로 이동합니다.
- 7 전체, 버디, 길드 아이디 리스트를 보여 줍니다.
- 8 상대방 아이디를 선택하고 버튼을 누르면 아이템 거래 화면이 뜹니다.

대기실은 일반적인 채팅과 대화방 채팅, 버디 및 길드채팅 등 포트리스에서 느낄 수 있는 재미를 맘껏 누릴 수 있는 곳입니다. 여기에서는 아이템(전투, 코스튬 및 소켓)을 사고 코스튬 및 소켓 아이템의 거래가 가능합니다. 오른쪽 창에는 대화방과 대기중인 유저들이 표시되는데 대화방을 개설하여 유저들과의 친목을 도모하거나 아이템 거래를 하면 더욱 재미있는 게임을 즐길 수 있습니다.

게임 대기방(단체전) 화면



게임에서 승리를 하려면 맵에 맞는 탱크를 선택하는 것이 좋습니다.

즉, 상대편 탱크의 에너지를 소비시켜서 승리를 따내는 맵에서는 공격력과 방어력이 좋은 탱크가 유리하고 화면 밑으로 떨어뜨려서 승리를 따내는 맵에서는 공격력이 좋고 이동성이 좋은 탱크가 유리합니다.

- 1 대기실의 방번호, 제목, 비밀번호, 계급제한 표시를 보여줍니다.
- 2 이용자가 방장일 경우 열기, 닫기, 강퇴의 기능을 선택할 수 있습니다.
- 3 원하는 캐릭터를 선택하면 좌측 화면에 캐릭터에 대한 정보를 표시해 줍니다.
- 4 이용자가 방장일 경우 원하는 맵을 선택하면 아래화면에서 선택한 맵을 볼 수 있습니다.

게임 대기실(일반전) 화면



전투아이템 화면



- 1 전투 아아이템에 관한 전체 리스트 입니다.
- 2 선택한 아이템에 대한 정보를 보여줍니다.
- 3 이용자 슬롯에 있는 아이템을 보여 줍니다.

원하는 아이템을 사거나 팔때 더블 클릭하면 아이템 거래가 이루어 집니다.

전투아이템에는 4가지의 분류로 나눌 수가 있습니다.

- 보조아이템 : 탱크의 체력을 보충하는 아이템으로 이루어져 있습니다.
- 공격아이템 : 상대편 탱크를 물리적으로 공격하는 아이템으로 이루어져 있습니다.
- 방해아이템 : 탱크의 기본기능을 방해하는 아이템으로 전략적으로 사용할 수 있습니다.
- 기후 및 기타아이템: 기후아이템은 환경적 요소를 변화시키는 아이템이며 기타 아이템에는 조금은 엽기적인 아이템들도 있습니다.

코스튬 및 소켓아이템 화면



- 1 눈, 머리 부위 및 소켓 아이템 목록을 선택할 수 있습니다.
- 2 현재 이용자의 소지하고 있는 크링을 보여 줍니다.
- 3 아이템을 선택하고 탱크를 선택하면 탱크의 착용된 아이템 모습을 미리보기 화면에서 볼 수 있습니다.
- 4 현재 이용자가 소유한 아이템을 보여 줍니다.
- 5 선택한 아이템에 대한 설명을 보여줍니다.
- 6 미리보기 화면입니다.

코스튬 및 소켓 아이템은 자신의 탱크를 꾸미거나 능력치를 향상 시키는 아이템으로 게임에서 승리할 때 얻는 크링으로 살 수 있습니다. 또한, 게임 승리시 데미지를 가장 많이 입힌 사용자에게 랜덤한 형식으로 아이템이 제공 됩니다.

코스튬 및 소켓아이템 관리화면



- 1 각 부위 및 소켓 아이템 착용 상황을 보여 줍니다.
- 2 능력수치가 적용된 아이템 착용시에 적용된 수치 정보를 보여주는 화면입니다.
- 3 선택한 아이템의 정보를 보여줍니다.

코스튬 아이템의 종류는 눈, 머리, 소켓(슬롯1, 슬롯2)으로 나누어집니다.

소지할 수 있는 아이템의 개수는 8개이지만 착용하고 있는 아이템까지 합쳤을 경우는 12개까지 소지가 가능합니다.

착용하기 원하거나 다른 아이템으로 전환 하고자 할 때는 해당 아이템을 선택하고 더블 클릭하면 아이템 탈착용이 이루어 집니다.

아이템의 팔았을 때의 가격은 구입 할 때의 가격보다 훨씬 적은 액수를 받으므로 상점에 파는 것 보다는 다른 사용자와 거래 하는 것이 좋을 수도 있습니다.

게임 플레이(고대계열 탱크) 화면



- 1 게임 이용자 아이디 및 미니맵 표시
- 2 전투 아이템 슬롯(4개) 표시
- 3 턴 넘기기 및 시간 제한 표시
- 4 에너지, 파워, 이동 게이지 표시
- 5 전체 채팅 및 팀 채팅 표시
- 6 딜레이 표시
- 7 현재 사용중인 캐릭터 및 무기선택 표시
- 8 각 범위 및 미니맵(ON, OFF) 표시
- 9 바람의 세기 및 방향 표시

게임플레이 단축키

Tab : 미니맵 ON,OFF 선택 / F3 : 일반무기 선택 / F4 : 특수무기 선택 / F5 : 턴 넘기기

F7 : 전체채팅 / F8 : 팀 채팅 / F9~F12 : 전투 아이템 사용

적절한 각과 바람에 따른 신중한 파워조절이 게임의 승패의 중요한 요소가 됩니다. 특히, 각이 높으면 바람의 영향을 많이 받고 각이 낮으면 바람의 영향을 덜 받는 부분은 또 다른 중요한 게임 요소로서 작용 합니다.

게임 플레이(근대계열 탱크) 화면



- 1 게임 이용자 아이디 및 미니맵 표시
- 2 각 범위 및 바람의 세기 및 방향 표시
- 3 일반무기 및 특수무기 표시
- 4 현재 사용중인 캐릭터 및 전투 아이템 슬롯(4개) 표시
- 5 에너지, 파워, 이동 게이지 표시
- 6 딜레이 표시
- 7 전체 채팅, 팀 채팅 및 미니맵 표시
- 8 턴 넘기기 및 시간 제한 표시

게임플레이 단축기

Tab : 미니맵 ON,OFF 선택 / F3 : 일반무기 선택 / F4 : 특수무기 선택 / F5 : 턴 넘기기

F7 : 전체채팅 / F8 : 팀 채팅 / F9~F12 : 전투 아이템 사용

게임 플레이(현대계열 탱크) 화면



- 1 게임 이용자 아이디 및 미니맵 표시
- 2 이동, 에너지, 파워 게이지 표시
- 3 전투 아이템 슬롯(4개) 표시
- 4 딜레이 표시
- 5 전체 채팅, 팀 채팅 및 미니맵 표시
- 6 현재 사용중인 캐릭터 및 일반무기, 특수무기 표시
- 7 각 범위 및 바람의 세기 및 방향 표시
- 8 턴 넘기기 및 시간 제한 표시

게임플레이 단축기

Tab : 미니맵 ON,OFF 선택 / F3 : 일반무기 선택 / F4 : 특수무기 선택 / F5 : 턴 넘기기

F7 : 전체채팅 / F8 : 팀 채팅 / F9~F12 : 전투 아이템 사용

게임 플레이(미래계열 탱크) 화면



- 1 게임 이용자 아이디 및 미니맵 표시
- 2 전투 아이템 슬롯(4개) 표시
- 3 전체 채팅, 팀 채팅 및 미니맵 표시
- 4 딜레이 및 현재 사용중인 캐릭터 표시
- 5 각 범위 및 바람의 세기 및 방향 표시
- 6 일반무기 및 특수무기 표시
- 7 에너지, 파워, 이동 게이지 표시
- 8 턴 넘기기 및 시간 제한 표시

게임플레이 단축기

Tab : 미니맵 ON, OFF 선택 / F3 : 일반무기 선택 / F4 : 특수무기 선택 / F5 : 턴 넘기기

F7 : 전체채팅 / F8 : 팀 채팅 / F9~F12 : 전투 아이템 사용

3. 기본 게임전략 익히기

포트리스3 패왕전은 귀엽고 깜찍한 자신만의 탱크를 이용하여 적을 포를 쏘아 맞추는 게임으로서 약간의 물리적인 사고만 있으면 쉽고 간단하게 즐길 수 있는 게임입니다.

포탄 쏘기

포탄을 쏘기 위해서는 포탄이 날아가는 각과 발사하는 힘이 있어야 합니다.각의 범위는 지면에 따른 탱크의 기울기와 각 캐릭터에 설정되어진 기본 각 범위 내에서 방향키로 조절 할 수 있습니다. 발사 힘은 파워게이지에 왼쪽에서부터 게이지가 올라가며 스페이스바 로 누르는 시간으로 정해집니다.

파워게이지에서의 화살표 표시는 밑 부분의 화살표는 전에 슈팅을 했던 파워위치이며, 윗 부분의 화살표는 미리 파워조절을 임의로 찍을 수 있는 화살표 입니다.



근대계열 탱크 메뉴화면

- 1 수평을 기준으로 했을 때의 지면의 기울기
- 2 현재 탱크에 설정된 각의 이동 범위
- 3 파워조절을 하기 위한 화살표
- 4 전에 슈팅을 했던 파워위치 화살표
- 5 스페이스 바로 조절할 수 있는 파워 범위
- 6 바람의 변화 게이지 화면

바람 이용하기

게임을 하다 보면 같은 각과 힘으로 슈팅을 하였는데 폭발 위치가 틀리게 나오게 되는데 그 이유는 슈팅에 가장 영향을 많이 주는 바람이라는 요소가 존재하기 때문 입니다. 바람은 화면을 기준으로 왼쪽과 오른쪽 방향으로 불게 되며 바람의 변화 및 세기도 일정하지 않습니다. 그러므로 항상 바람에 주의하여 슈팅을 하여야 합니다. 만약, 바람이 자신의 탱크가 발사하는 쪽의 반대(역풍)로 불면 파워를 늘리거나 각을 낮추고, 반대로 발사하는 쪽(순풍)으로 불게 되면 파워를 줄이거나 각을 올려야 합니다.

지형 이용하기

게임 내에는 여러 가지의 맵들이 존재 합니다. 맵마다 굴곡이 있고 폭발된 위치에는 지형의 굴곡에 생기므로 탱크의 안전지대(일명:벙커)로 이동하여 탱크를 보호 하면서 각을 확보하는 것이 좋습니다. 예를 들면 눈싸움을 할 때 상대가 눈을 던질 때 주위의 지형 뒤로 숨는 것과 같은 원리라고 할 수 있습니다.



- 1 지형에 따른 엄폐물
- 2 지형 엄폐물에 숨은 탱크의 각범위
- 3 딜레이 표시 화면

근대계열 탱크 메뉴화면

딜레이 이용하기

포트리스3 패왕전은 턴을 바탕으로 한 슈팅게임 입니다.그러므로 자신의 순서일 경우 정확한 슈팅은 승부를 결정 짓는 가장 큰 요소 입니다.

하지만 여기에는 순서를 결정짓는 중요한 요소인 딜레이(Delay)가 있습니다.

처음 순서는 랜덤하게 자동으로 결정 되지만 다음 턴부터는 시간에 따른 딜레이의 값이 낮은 순서대로 우선권(역턴)이 주어지기 때문에 딜레이를 이용한 턴 관리는 중요한 게임요소 입니다.

4. 공성전 소개

공성전은 포트리스 3 패왕전의 새로운 게임 방식인 단체전으로 이루어 졌으며 정식으로 가입된 길드원 상호간의 길드전을 통해 공성포인트를 획득하여 공성전에 참여할 수 있는 포인트가 되면 공성전에 도전할 수 있습니다.

- 정식으로 등록된 길드라면 공성전에 도전 할 수 있습니다.
- 매주 성주 에게 도전할 수 있습니다.
- 성주에게는 다양한 혜택이 주어 집니다.

공성전 FLOW



길드창설

공성진을 토너먼트 및 공성전을 진행하려면 반드시 길드에 소속 되어 있어야 합니다.

포트리스3 패왕전 홈페이지 <http://paewang.x2game.com> 에 접속합니다.

길드 등록하기 버튼을 누르면 길드등록을 위한 정보 입력창이 나타납니다.

길드의 정보(길드 등록을 위한 길드마스터 정보와 길드 등록정보) 를 빠짐없이 입력하면 바로 길드가 생성됩니다.

창설된 길드는 패왕전 길드의 길드리스트에서 확인할 수 있습니다.

길드 등록은 길드 리스트에서 원하시는 길드에 가입하신 후 해당 길드 마스터가 가입승인을 해주면 길드에 가입이 됩니다.



길드 창설 및 등록 홈페이지 화면



길드창설 및 등록 입력 화면

공성포인트

공성포인트는 개인점수와 길드점수와는 다른 개념으로 모든 서버에서 자유롭게 이루어 지는 길드전에서 승리함으로써 획득할 수 있습니다.

획득하거나 차감되는 공성포인트는 상대 길드의 공성포인트에 따라 다릅니다(Ladder방식).

예 : 공성포인트가 높은 길드와 대전하는 경우 > 승리 시 획득포인트 큼, 패배 시 차감포인트 작음
공성포인트가 낮은 길드와 대전하는 경우 > 승리 시 획득포인트 작음, 패배 시 차감포인트 큼

길드전의 룰

- ① 기간 및 장소 : 모든 서버에서 언제나 가능 합니다.
- ② 맵 : 선택 가능한 모든 맵 사용 가능 합니다.
- ③ 대전 방식 : 1:1 이상의 길드전, 3인 1조 턴 방식
- ④ 대전 시간 : 최소대전 시간 이내에 게임이 끝나면, 그 경기의 승/패 및 점수는 반영되지 않습니다.(부정한 점수 획득 방지)

공성포인트의 사용 용도

공성포인트는 공성진출 토너먼트를 신청하기 위한 용도로 사용됩니다.

공성진출 토너먼트 신청에 성공하면 가지고 있던 공성포인트에서 신청에 필요했던 양만큼의 공성포인트가 줄어듭니다.

(공성진출 토너먼트 신청에 성공한 후에도 길드전을 통해 공성포인트를 계속 쌓을 수 있습니다)

공성진출 토너먼트 신청에 실패하면 공성포인트는 줄어들지 않습니다.



공성진출 토너먼트

공성진출 토너먼트 신청 및 진행방법

공성진출 토너먼트 신청 자격

매주 공성진출 토너먼트를 신청할 수 있는 공성포인트가 공지되며 해당 공성포인트를 보유한 길드는 공성 진출 토너먼트를 신청할 자격이 있습니다. 계급 및 길드원 수에 따른 제한은 없습니다.

공성진출 토너먼트 출전 시 사용되는 공성포인트

공성진출 토너먼트는 각 서버별로 8개의 길드를 선착순으로 선발하며 공성진출 토너먼트에 참여하는 8개 길드는 가지고 있던 공성포인트에서 신청에 필요했던 양만큼의 공성포인트가 줄어듭니다. 그리고 만약에 공성진출 토너먼트 신청에 실패하면 공성포인트는 줄어들지 않습니다.

서버의 결정

공성진출 토너먼트를 신청할 서버로 접속한 후 대진표가 있는 화면으로 들어가면 해당 서버에서 공성진출 토너먼트를 신청할 수 있습니다.

공성진출 토너먼트의 진행

공성진출 토너먼트는 각 서버 내에서 정해진 시간에 자동으로 방이 개설되며 양 팀의 인원이 다르더라도 정해진 시간에 자동으로 게임이 시작됩니다. 공성진출 토너먼트는 길드전과 마찬가지로 3인 1조로 턴을 받는 9:9 대전형식을 가집니다. (최대 18명 참가 가능)
공성진출 토너먼트는 각 서버에서 8개의 길드가 토너먼트를 위한 게임을 진행하며, 토너먼트에서 최종 우승한 길드는 공성전 출전 자격을 얻게 됩니다. 공성진출 토너먼트에서는 게임 대기실의 가장 위쪽 슬롯에 위치한 사람이 길드 마스터 캐릭터를 사용하게 됩니다.

공성진출 토너먼트의 룰

- ① 기간 및 장소 : 매주 월, 화, 수요일 3일간 각 서버에 자동으로 만들어진 방에서 진행 합니다.
- ② 맵 : 자동으로 토너먼트 방이 개설되며 이 때 맵이 랜덤하게 결정 됩니다.
- ③ 대전 방식 : 1:1 이상의 길드전(양팀의 인원이 달라도 정해진 시간에 게임이 시작됨)으로 3인 1조 턴 방식 입니다.
- ④ 대전 시간 : 최대 대전 시간은 120분 입니다. (최대 대전 시간 내에 게임이 종료 되지 않을 경우 우선순위에 따라 승/패가 결정)



공성전

공성전의 진행

각 서버의 공성진출 토너먼트에서 최종 우승한 길드들은 해당 서버에서 정해진 시간에 성주길드와 공성전을 하게 됩니다. 공성전은 길드전이나 공성진출 토너먼트와 마찬가지로 3인 1조로 턴을 받는 9:9 대전형식을 가집니다. (최대 18명 참가 가능) 공성전은 양 팀의 인원이 다르더라도 정해진 시간에 게임이 자동으로 시작됩니다. 공성전에서는 게임 대기실의 가장 위쪽 슬롯에 위치한 사람이 길드 마스터 캐릭터의 사용 및 길드 마스터 역할을 수행하게 됩니다. 공성전은 외성전과 내성전으로 진행됩니다. (내성전 진행 조건 : 외성전에서 공성측이 성문을 파괴하면 다음으로 내성전이 진행됨)

길드원 배치와 공성무기의 구입 및 배치

① 길드원 배치 / 공성무기 구입 및 배치

공성전에서만 존재하는 기능으로, 공성전이 시작되면 길드원을 배치하고 공성무기를 구입, 배치할 수 있는 화면이 나타납니다. 길드 마스터(가장 위쪽 슬롯에 위치한 사람)는 일정한 범위 내에 길드원을 배치하고, 공성무기의 구입 및 배치를 할 수 있는 권한을 가집니다. 공성무기 구입은 길드마스터(가장 위쪽 슬롯에 위치한 사람)의 크링을 사용 하게 됩니다. (길드 마스터 역할을 할 사람은 많은 크링을 보유하는 것이 유리함)

② 길드원 및 공성무기 배치 제한 시간

제한시간 내에 길드원의 배치 및 공성무기의 구입과 배치를 끝내야 합니다. (제한시간 : 99초)

선제공격권 및 아이템 사용

① 공격을 개시한다는 개념으로 공성측이 선제공격권을 가집니다.

② 아이템 사용 방법

같은 길드가 공유할 수 있는 아이템 슬롯이 있으며 총 100개(10가지 x 10개)의 아이템을 보유할 수 있습니다. 이 슬롯에서 DRAG & DROP 으로 자신의 아이템 슬롯에 끌어와서 자신의 턴이 왔을 때 아이템을 사용할 수 있습니다. 아이템은 자신의 턴이 아닐 경우라도 자유롭게 자신의 슬롯에 가져오거나 다시 공유 아이템 슬롯에 반환할 수 있습니다.



공성전

기간 및 장소

매주 금요일 각 서버별 공성전 방

대전 방식

공성전 전용 맵에서 1:1 이상의 길드전(양팀의 인원이 달라도 정해진 시간에 게임이 시작됨)에 의해 진행됩니다.

대전 시간

최대 대전 시간 : 120 분

최대 대전 시간 내에 게임이 종료 되지 않을 경우 우선순위에 따라 승/패가 결정 됩니다.

(우선순위 : 적군 out수 - 아군 out수 > 큰 길드 > 적군 out수가 큰 길드 > 상대팀에게 준 데미지가 더 많은 길드)

승리조건

① 공성측 승리조건

제한시간 내에 외성전에서 수성측을 모두 제압하거나 성문 파괴 후 성 진입 시 내성전에서 제한시간 내에 수성측을 모두 제압 했을 때 승리 합니다.

② 수성측 승리조건

제한시간 내에 외성전에서 공성측을 모두 제압하거나 내성전으로 가는 경우 제한시간 내에 공성측을 모두 제압 했을 때 승리 합니다.



성주의 탄생

성주가 탄생하면 공성전의 결과가 전 서버에 공지되며 서버 선택화면에 승리한 성주길드의 정보가 표시됩니다. 공성전에 참여한 성주길드 마스터 및 길드원에게는 다양한 혜택이 제공됩니다. 성주길드가 되면 맵과 대기실 등에서 길드정보가 부각되고, 크랑 보너스와 특별한 코스튬 아이템을 제공받는 것들 외에도 여러 가지 다양한 혜택을 받게 됩니다. 또한, 개인 계급과는 관계없이 성주길드의 마스터는 특별한 가치와 명예를 부여받게 됩니다.

5. 게임모드 소개

포트리스 3 패왕전 게임모드는 크게 일반전, 단체전, 길드전, 공성전 입니다. 일반전은 포트리스 2의 게임모드를 그대로 계승한 것이며 단체전은 새롭게 추가된 모드입니다. 그리고 길드전과 공성전은 단체전 모드를 전제로 하며 길드전의 경우 정식으로 등록된 길드원만이 게임을 할 수 있으며 공성전의 경우는 길드전을 통해 각 길드단체들이 공성전에 필요한 포인트 점수를 획득해야 만 공성전에 참여할 수 있습니다.



일반전 모드 게임 대기 화면



단체전 모드 게임 대기 화면
(단체전 모드에 관한 내용은 뒷장에서 설명 합니다.)



공성전 대진표 화면

단체전



1. 팀 결정 방식

좌측과 우측으로 팀을 구분하며, 양측 인원이 동일할 시 게임 시작이 가능합니다.

2. 개인의 팀 선택 방식

자신이 원하는 슬롯을 마우스로 클릭할 경우 자신의 위치 이동 가능합니다.

3. 각 팀의 선턴 결정 방식 : A Team, B Team 중 랜덤하게 부여합니다.

4. 각 팀의 조별 턴 결정 방식은 각조의 팀에서 순차적으로 위에서 부터 3명씩 한 조로 구성됩니다.

6. 아이템 소개

포트리스3 패왕전에서는 전투 아이템, 코스튬 및 소켓 아이템, 공성무기로 나누어 집니다.

전투 아이템은 게임 플레이에서 소모성 아이템으로 사용하며 코스튬 및 소켓 아이템은 착용 가능한 아이템으로 패션개념과 능력 수치가 적용되는 아이템이며 공성무기는 공성전에서 전용으로 사용할 수 있는 아이템입니다.

전투 아이템



보조 아이템 예



공격 아이템 예



방해 아이템 예



기후 및 기타 아이템 예



전투 아이템 상점 화면

전투 아이템에 관한 자세한 내용은 게임내에 전투 아이템 상점을 참조 하십시오.

코스튬 및 소켓 아이템

포트리스3 패왕전에서는 코스튬 및 소켓 아이템을 적용하여 이용자들에게 신선한 즐거움을 제공합니다.

코스튬 아이템은 꾸미기와 능력치가 부여되는 착용 아이템이며 소켓 아이템은 능력치만 향상되는 아이템으로 슬롯에 장착 합니다.

각 탱크에 적용된 코스튬 아이템 예



소켓 아이템 예



코스튬 및 소켓 아이템 상점 화면



코스튬 및 소켓 아이템 관리 화면

7. 게임 맵 소개

블루 스카이 맵



마운틴 오브 스카이 맵



코스트 오브 드림 맵



싱글 샌드 브릿지 맵



언더 더 시 맵



아쿠아리움 맵



스몰 오버 더 레인보우 맵



오더 더 레인보우 맵



스물 오아시스 렐릭 맵



오아시스 렐릭 맵



스물 정글 오브 클로스보우 맵



정글 오브 클로스보우 맵



스몰 다크 포레스트 맵



다크 포레스트 맵



스핑크스 템플 맵



스핑크스 템플 맵 (랜덤맵 선택경우)



8. 단축키 및 명령어 소개

단축키

로그인:Ctrl+L

게임종료 및 나가기:Ctrl+X

게임 만들기:Ctrl+C

대기실찾기:Ctrl+W

전투아이템 상점:Ctrl+B

코스튬/소켓아이템:Ctrl+N

아이템관리:Ctrl+M

게임시작:Ctrl+S

게임준비:Ctrl+R

명령어

“아이디 : 해당 ID의 대상에게 귓속말을 보냅니다.

/ex 아이디 : 해당 ID의 채팅을 차단/해제합니다.

/exlist : 채팅이 차단된 ID의 명단을 표시합니다.

/go 방번호 : 해당 번호의 방 위치로 이동합니다.

/w 아이디 : 해당 ID의 현재 위치를 표시합니다.

/wb : 옵션에서 설정한 버디에 등록된 ID들의 현재 위치를 표시합니다.

/wg 길드명 : 해당 길드 명으로 시작하는 ID들의 현재 위치를 표시합니다.

/tg 길드명 : 해당 길드 ID들에게 메시지를 보냅니다.